

## REGULAMIN GRY

### Podróż w czasie z Janem Jonstonem

*Gra jest częścią zadania „Miejski Zwierzyniec. Spacer po Lesznie z Janem Jonstonem”  
dofinansowanego ze środków Muzeum Historii Polski w Warszawie  
w ramach programu Patriotyzm Jutra*

*Celem zadania jest popularyzacja wiedzy o Janie Jonstonie, dawnym Lesznie i przyrodzie*

#### § 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem mobilnej gry miejskiej jest Muzeum Okręgowe w Lesznie, zwana dalej Organizatorem.
2. Rozgrywka przeprowadzona zostanie 18.09.2021 r. z okazji Europejskich Dni Dziedzictwa
3. Gra skierowana jest do mieszkańców Leszna od 16. roku życia. Osoby poniżej 16. roku życia mogą w niej uczestniczyć pod opieką rodziców bądź opiekunów prawnych.
4. Gracze mogą brać udział w grze indywidualnie, mogą być też wspierani przez osoby towarzyszące. W przypadku drużyny, nagroda zostaje przekazana jej liderowi.
5. Udział w grze jest bezpłatny.
6. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:
  - systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji 6.0 i wyższej),
  - uruchomioną funkcją GPS,
  - zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
  - mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji,
  - zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną powerbank.
7. Gra odbywa się w ruchu miejskim. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo członków uczestników gry.
8. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.
9. **Uczestnicy przystępując do gry zobowiązują się do przestrzegania aktualnych regulacji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z epidemią COVID19.**

#### § 2. ZGŁOSZENIE DO GRY

1. Gracze rejestrują się w grze, pobierając grę w aplikacji ActionTrack. Poprzez pobranie gry z aplikacji ActionTrack Uczestnicy:
  - akceptują regulamin gry,
  - wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek graczy.
2. Uczestnicy gry udzielają Organizatorom nieodwołalnego, nieograniczonego czasowo i nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas trwania gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatora w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o grze oraz o zadaniach statutowych Organizatora.
3. Podanie danych osobowych przez Uczestników oraz udzielenie zgody na

wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w grze.

4. Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Muzeum Okręgowe w Lesznie. W sprawach z zakresu ochrony danych osobowych możliwy jest kontakt z Organizatorem. Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 [Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady \(UE\) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE \(ogólne rozporządzenie o ochronie danych\)](#) dane będą przetwarzane w celach związanych z grą.
5. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
6. Dane osobowe będą przetwarzane przez okres pół roku, od dnia premiery gry.
7. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

### **§ 3. PRZEBIEG GRY**

1. W dniu 18 września 2021 o godzinie 11.00 w parku im. Jana Jonstona w Lesznie (przy fontannie) gracze zostaną zapoznani z zasadami oraz otrzymają kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry. Kod będzie udostępniany do godziny 11.30.
2. Miejscem startu jest Par imienia Jana Jonstona w Lesznie. Miejscem spotkania jest pomnik Jana Jonstona.
3. Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów.
4. Gra zostanie zakończona o godzinie 14.00 niezależnie od tego, czy wszyscy gracze dotrą do mety. Około godziny 14.30 ogłoszone zostaną wyniki gry w siedzibie Organizatora, w Muzeum Okręgowym w Lesznie, w danej synagodze przy ulicy G. Narutowicza 31.

### **§ 4. WYGRANA I NAGRODY**

1. Pierwsze 5 drużyn, które zdobędą największą liczbę punktów, otrzymają nagrody główne: gry planszowe, gadżety, publikacje.
2. W przypadku tej samej liczby punktów, nagroda zostanie przekazana drużynom, które będą miały więcej punktów za zadania kreatywne w grze.
3. Organizatorzy przewidują przyznanie nagród specjalnych i dodatkowych.
4. W razie nieobecności podczas finału bądź niedostarczenia zgody na uczestnictwo w grze nagroda przepada i przechodzi na kolejną osobę.
5. Jeden Gracz (drużyna) może wziąć udział w grze tylko raz i otrzymać jedną nagrodę.
6. Fundatorem nagród jest Muzeum Okręgowe w Lesznie.

### **§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Gracza.
2. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora (dawna synagoga, ul. G. Narutowicza 31, Leszno), na stronie [www.muzeum.leszno.pl](http://www.muzeum.leszno.pl)
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.